



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2025/2026 - 2.º SEMESTRE

1.º ANO

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA						10h30 - 13h00																				
						Processos Sensoriais e Perceção Lab. Multimédia																				
3ªFEIRA						9h30 - 13h00							14h00 - 16h30													
						Captação e Edição de Áudio e Vídeo Lab. Multimédia							Laboratório Multimédia (Prof. João) Lab. Multimédia													
4ªFEIRA													14h00 - 17h00													
													Laboratório Multimédia (Prof. Nuno) Lab. Multimédia													
5ªFEIRA						9h30 - 13h00							14h00 - 17h30													
						Introdução à Programação Orientada a Objetos Lab. Informática							Conceção e edição de conteúdos WEB Lab. Informática													
6ªFEIRA																										

Processos Sensoriais e Perceção - Prof. ª Cláudia Facca

Conceção e edição de conteúdos WEB - Prof.ª Diana Dias

Laboratório Multimédia - Prof. Nuno Sousa e Prof. João Gonçalves

Introdução à Programação Orientada a Objetos - Prof.ª Diana Dias

Captação e Edição de Áudio e Vídeo - Prof. João Gonçalves



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2025/2026 - 2.º SEMESTRE

2.º ANO - Turma A

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA													14h00 - 16h30					16h30 - 18h30								
													Laboratório de Arte Digital (Prof.ª Cláudia) Lab. Multimédia					Laboratório de Arte Digital (Prof. Nuno) Lab. Multimédia								
3ªFEIRA				9h30 - 13h00																						
				Programação para Dispositivos Interativos Lab. Informática																						
4ªFEIRA						10h30 - 13h00							14h00 - 17h00													
						Processos e Métodos de Criatividade Lab. Multimédia							Narrativas Digitais Lab. Informática													
5ªFEIRA																										
6ªFEIRA																										

Laboratório de Arte Digital - Prof. Nuno Sousa e Prof. Cláudia Facca
Processos e Métodos de Criatividade - Prof.ª Susana Ribeiro
Narrativas Digitais - Prof.ª Tatiana Ferreira
Programação para Dispositivos Interativos - Prof. Óscar Ramada



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2025/2026 - 2.º SEMESTRE

2.º ANO - Turma B

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA						10h30 - 13h00							14h00 - 16h30					16h30 - 18h30								
						Processos Sensoriais e Perceção Lab. Multimédia							Laboratório de Arte Digital (Prof.ª Cláudia) Lab. Multimédia					Laboratório de Arte Digital (Prof. Nuno) Lab. Multimédia								
3ªFEIRA					9h30 - 13h00								14h00 - 16h30													
					Programação para Dispositivos Interativos Lab. Informática								Laboratório Multimédia (Prof. João) Lab. Informática													
4ªFEIRA						10h30 - 13h00							14h00 - 17h00													
						Processos e Métodos de Criatividade Lab. Multimédia							Laboratório Multimédia (Prof. Nuno) Lab. Multimédia													
5ªFEIRA						10h30 - 13h00							14h00 - 17h30													
						Empreendedorismo Criativo Lab. Multimédia							Conceção e edição de conteúdos WEB Lab. Informática													
6ªFEIRA																										

Programação para Dispositivos Interativos - Prof. Óscar Ramada
 Laboratório de Arte Digital - Prof. Nuno Sousa e Prof. Cláudia Facca
 Processos e Métodos de Criatividade - Prof. Susana Ribeiro
 Empreendedorismo Criativo - Prof. Daniel Oliveira
 Laboratório Multimédia - Prof. Nuno Sousa e Prof. João Gonçalves
 Processos Sensoriais e Perceção - Prof.ª Cláudia Facca
 Criação e edição de conteúdos WEB - Prof. Diana Dias