



CTeSP em Desenvolvimento de Conteúdos Multimédia

ANO LETIVO 2026/2027 - 1.º SEMESTRE

1.º ANO

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30		
2ªFEIRA						10h30-13h30																						
						Fotografia Digital e Tratamento Imagem																						
						Lab. Multimédia																						
3ªFEIRA			9h00-11h00				11h00-13h00								15h30 - 19h00													
			Inglês Técnico Aplicado à Produção Multimédia				Laboratório de Media Interativos (Prof. João)								Cultura Visual Contemporânea													
			Lab. Informática				Lab. Informática								Sala 1													
4ªFEIRA				09h30 - 13h00								14h00 - 17h30																
				Desenho e Representações Gráficas								Animação 3D e Modelação 3D																
				Lab. Informática								Lab. Multimédia																
5ªFEIRA							11h00-13h30																					
							Laboratório de Media Interativos (Prof. Nuno)																					
							Lab. Informática																					
6ªFEIRA																												

Desenho e Representações Gráficas - Prof. Daniel Oliveira

Inglês Técnico Aplicado à Produção Multimédia - Prof.ª Anna Leal

Animação 3D e Modelação 3D - Prof. Nuno Sousa

Laboratório de Media Interativos - Prof. Nuno Sousa e Prof. João Gonçalves

Cultura Visual Contemporânea - Prof.ª Beatriz Mendes

Fotografia Digital e Tratamento de Imagem Digital - Prof.ª Susana Ribeiro



CTeSP em Desenvolvimento de Conteúdos Multimédia

ANO LETIVO 2026/2027 - 1.º SEMESTRE

2.º ANO

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30		
2ªFEIRA													14h00 - 17h30															
													Avaliação da Usabilidade															
													Lab. Informática															
3ªFEIRA			9h00-11h00				11h00-12h30							14h00 - 17h30														
			Ética e Deontologia na Comunicação				Projetos em Ambientes							Técnicas Avançadas de Programação WEB e Bases de Dados														
			Sala 1				Sala 1							Lab. Informatica														
4ªFEIRA			9h00-12h30																									
			Publicidade e Marketing																									
			Lab Multimédia																									
5ªFEIRA			09h00 - 13h00																									
			Projetos em Ambientes Aplicacionais e Redes Sociais																									
			Lab. Informática																									
6ªFEIRA				09h30-12h30																								
				Jogos Interativos																								
				Lab. Informática																								

Técnicas de Programação WEB e Bases de Dados - Prof. João Gonçalves

Publicidade e Marketing - Prof. Vera Ribeiro

Avaliação da Usabilidade - Prof. º Óscar Ramada

Ética e Deontologia na Comunicação - Prof. º Vera Ribeiro

Jogos Interativos - Prof.ª Tatiana Ferreira

Projeto em Ambientes Aplicacionais e Redes Sociais - Prof. Vera Ribeiro