



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2026/2027 - 1.º SEMESTRE

1.º ANO

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA						10h30 - 13h30																				
						Fotografia Digital e Tratamento Imagem																				
						Lab. Multimédia																				
3ªFEIRA			9h00 - 11h00							12h30 - 15h30						15h30 - 19h00										
			Técnicas de Inglês Aplicado							História das Artes e do Design						Cultura Contemporânea										
			Lab. Informática							Sala 1						Sala 1										
4ªFEIRA				09h30 - 13h00																						
				Desenho																						
				Lab. Informática																						
5ªFEIRA											13h00-15h30															
											Técnicas de Expressão e Comunicação do Português															
											Auditório															
6ªFEIRA																										

Desenho - Prof. Daniel Oliveira

Fotografia Digital e Tratamento Imagem - Prof. ª Susana Ribeiro

História das artes e do Design - Prof.ª Beatriz Mendes

Cultura Contemporânea - Prof. ªBeatriz Mendes

Técnicas de Inglês Aplicado - Prof.ª Anna Leal

Técnicas de Expressão e Comunicação do Português - Prof.ª Rita Estrada



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2026/2027 - 1.º SEMESTRE

2.º ANO - Turma A

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA			9h00 - 12h30										14h00 - 17h30													
			Introdução à Interação										Artes Performativas e Media Digitais													
			Lab. Informática										Lab. Multimédia													
3ªFEIRA				9h30 - 13h00										14h00 - 17h30												
				Ambientes Gráficos Digitais										Técnicas Avançadas de Programação WEB e Bases de Dados												
				Lab. Multimédia										Lab. Informatica												
4ªFEIRA			9h00-12h30										14h00 - 17h30													
			Comunicação e Marketing										Modelação 3D e Animação 3D													
			Lab. Multimédia										Lab. Multimédia													
5ªFEIRA																										
6ªFEIRA																										

Introdução à Interação - Prof. Óscar Ramada

Ambientes Gráficos Digitais - Prof.ª Vítor Tavares

Técnicas Avançadas de Programação WEB e Bases de Dados - Prof.ª João Gonçalves

Comunicação e Marketing - Prof. Vera Ribeiro

Modelação 3D e Animação 3D - Prof. Nuno Sousa

Artes Performativas e Media Digitais- Profª Susana Ribeiro



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2026/2027 - 1.º SEMESTRE

2.º ANO - Turma B

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30			
2ªFEIRA			9h00 - 12h30										14h00 -17h30																
			Introdução à Interação									Artes Performativas e Media Digitais																	
			Lab. Informática									Lab. Multimédia																	
3ªFEIRA			9h00-11h00							12h30-15h30																			
			Ética e Deontologia na Comunicação						História das Artes e do Design																				
			Sala 1						Sala 1																				
4ªFEIRA																													
5ªFEIRA											13h00-15h30																		
										Técnicas de Expressão e Comunicação do Português																			
										Auditório																			
6ªFEIRA				09h30-12h30																									
				Jogos Interativos																									
				Lab. Informática																									

Artes Performativas e Media Digitais- Profª Susana Ribeiro

Introdução à Interação - Prof. Óscar Ramada

História das artes e do Design - Prof.ª Beatriz Mendes

Técnicas de Expressão e Comunicação do Português - Prof.ª Rita Estrada

Jogos Interativos - Prof.ª Tatiana Ferreira

Ética e Deontologia na Comunicação - Prof.ª Vera Ribeiro



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2026/2027 - 1.º SEMESTRE

3.º ANO - Turma A

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA													14h00 - 17h30													
													Avaliação da Usabilidade													
													Lab. Informática													
3ªFEIRA			9h00-11h00				11h00-13h00																			
			Ética e Deontologia na Comunicação				Laboratório de Media Interativos (Prof. João)																			
			Sala 1				Lab. Informática																			
4ªFEIRA													14h00 - 17h30													
													Conceção e Implementação de Projetos Multimédia													
													Lab. Informática													
5ªFEIRA							11h00-13h30																			
							Laboratório de Media Interativos (Prof. Nuno)																			
							Lab. Informática																			
6ªFEIRA				09h30-12h30																						
				Jogos Interativos																						
				Lab. Informática																						

Laboratório de Media Interativos - Prof. Nuno Sousa e Prof. João Gonçalves

Avaliação da Usabilidade - Prof. Óscar Ramada

Conceção e Implementação de Projetos Multimédia - Prof. Daniel Oliveira

Ética e Deontologia na Comunicação - Prof.ª Vera Ribeiro

Jogos Interativos - Prof.ª Tatiana Ferreira



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2026/2027 - 1.º SEMESTRE

3.º ANO - Turma B

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA																										
3ªFEIRA																15h30 - 19h00										
																Cultura Contemporânea										
																Lab. Multimédia										
4ªFEIRA			9h00-12h30										14h00 - 17h30													
			Comunicação e Marketing										Conceção e Implementação de Projetos Multimédia													
			Lab Multimédia										Lab. Informática													
5ªFEIRA																										
6ªFEIRA																										

Cultura contemporânea - Prof. ^a Beatriz Mendes

Comunicação e Marketing - Prof. Vera Ribeiro

Conceção e Implementação de Projetos Multimédia - Prof. Daniel Oliveira